

# TIME TABLE

選手受付	第一部	9:00 ~ 9:20
	第二部	9:00 ~ 11:00
	第三部	

開始時刻	競技番号	競技名称	ラウンド	種目	出場	ヒート	通過
10:00	1	DSCJ D級戦 ラテン	1次予選	CR	16	2	12
10:07	2	DSCJ C級戦 ラテン	準決勝	SCR	9	1	6
10:13	3	DSCJ D級戦 ラテン	準決勝	CR	12	1	6
10:17	4	DSCJ B級戦 ラテン	準決勝	SCRJP	8	1	6
10:25	5	DSCJ A級戦 ラテン	準決勝	SCRJP	8	1	6
10:36	休憩・フロア清掃 5分						
10:41	6	DSCJ D級戦 ラテン	決勝	CR	6	1	順位
10:45	7	DSCJ C級戦 ラテン	決勝	SCR	6	1	順位
10:52	8	DSCJ B級戦 ラテン	決勝	SCRJP	6	1	順位
11:02	9	DSCJ A級戦 ラテン	決勝	SCRJP	6	1	順位
11:13	第一部 各区分優勝者オナーダンス 表彰式 ランチタイム45分						
11:58	10	DSCJ B級戦 スタンダード	1次予選	WTF	49	4	32
12:21	11	DSCJ C級戦 スタンダード(1)	1次予選	WT	44	4	24
12:37	12	DSCJ 1級戦 スタンダード	1次予選	WF	13	2	10
12:44	13	DSCJ B級戦 スタンダード	2次予選	WTF	32	3	20
13:02	14	シニアⅢ A級戦 スタンダード	1次予選	WT	22	2	12
13:09	15	DSCJ C級戦 スタンダード(1)	2次予選	WT	24	2	12
13:17	16	DSCJ B級戦 スタンダード	3次予選	WTF	20	2	12
13:28	セレモニー フロア清掃 休憩 10分						
13:38	17	シニアⅢ A級戦 スタンダード	準決勝	WT	12	1	6
13:42	18	DSCJ 1級戦 スタンダード	準決勝	WF	10	1	6
13:46	19	DSCJ C級戦 スタンダード(1)	準決勝	WTF	12	1	6
13:52	20	DSCJ B級戦 スタンダード	準決勝	WTFQ	12	1	6
14:01	休憩・フロア清掃 5分						
14:06	21	シニアⅢ A級戦 スタンダード	決勝	WT	6	1	順位
14:10	22	DSCJ 1級戦 スタンダード	決勝	WF	6	1	順位
14:14	23	DSCJ C級戦 スタンダード(1)	決勝	WTF	6	1	順位
14:21	24	DSCJ B級戦 スタンダード	決勝	WTFQ	6	1	順位
14:30	第二部 各区分優勝者オナーダンス 表彰式 10分						
14:40	25	DSCJ D級戦 スタンダード	1次予選	WT	26	2	18
14:48	26	DSCJ C級戦 スタンダード(2)	1次予選	FQ	31	3	18
15:00	27	DSCJ A級戦 スタンダード	1次予選	WTFQ	26	2	18
15:15	28	シニアⅣ B級戦 スタンダード	1次予選	WT	21	2	12
15:23	29	DSCJ D級戦 スタンダード	2次予選	WT	18	2	12
15:30	30	DSCJ C級戦 スタンダード(2)	2次予選	FQ	18	2	12
15:38	31	DSCJ A級戦 スタンダード	2次予選	WTFQ	18	2	12
15:53	休憩・フロア清掃 5分						
15:58	32	シニアⅣ B級戦 スタンダード	準決勝	WT	12	1	6
16:02	33	DSCJ D級戦 スタンダード	準決勝	WT	12	1	6
16:06	34	DSCJ C級戦 スタンダード(2)	準決勝	TFQ	12	1	6
16:12	35	DSCJ A級戦 スタンダード	準決勝	WTVFQ	12	2	6
16:31	休憩・フロア清掃 5分						
16:36	36	シニアⅣ B級戦 スタンダード	決勝	WT	6	1	順位
16:40	37	DSCJ D級戦 スタンダード	決勝	WT	6	1	順位
16:44	38	DSCJ C級戦 スタンダード(2)	決勝	TFQ	6	1	順位
16:51	39	DSCJ A級戦 スタンダード	決勝	WTVFQ	6	1	順位
17:03	第三部 各区分優勝者オナーダンス 表彰式 10分 (17時13分終了)						

\*A級戦・B級戦の準決勝、決勝戦には1分間の給水タイムを設けております。

注意事項 \*進行が早まることがあります。ご注意ください。\*貴重品は各自でお気をつけ下さい。

\*ゴミのお持ち帰りにご協力をお願いします。\*体調の自己管理の徹底をお願いします。